

# Ulisses i els déus!

En aquest taller didàctic fem un viatge al món de la mitologia clàssica prenent com a punt de partida els seus protagonistes: els Déus i herois. Els grecs, com molts pobles, van crear la seva pròpia religió buscant resposta a les grans preguntes de la humanitat (Qui som? D'on venim? Com s'origina el nostre món? Per què som així?). El més curiós ha estat però la seva manera de transmetre-la a través dels mites, petites històries, en les que els seus protagonistes són els déus i els herois. Un dels més coneguts, Ulisses, ens servirà per endinsar-nos en aquest món. Les seves aventures el van portar a conèixer terres, personatges i déus. Així doncs, intentarem conèixer alguns dels Déus i què s'amaga darrera dels mites. Què ens volen ensenyar?

## **Coneixements previs**

- Tenir idea que fa molt de temps van existir els grecs.

## **Capacitats**

### **Aprendre a ser i actuar**

- Adquirir progressivament hàbits bàsics d'autonomia en accions quotidianes, per actuar amb seguretat i eficàcia.

### **Aprendre a pensar i a comunicar.**

- Progressar en la comunicació i expressió ajustada als diferents contextos i situacions de comunicació habituals per mitjà dels diversos llenguatges.

### **Aprendre a descobrir i tenir iniciativa.**

- Observar i explorar l'entorn immediat, amb una actitud de curiositat i respecte.
- Participar, gradualment, en activitats socials i culturals.

### **Aprendre a conviure i habitar el món.**

- Comportar-se d'acord amb unes pautes de convivència que el portin cap a la col·laboració amb el grup.

## **Objectius**

- Descriure com seria l'Olimp i els seus habitants.
- Identificar l'Ulisses.
- Identificar els grecs en el seu temps.
- Enumerar diferents personatges mitològics.
- Observar reproduccions dels atributs dels déus.
- Estimar el patrimoni cultural.
- Aprendre amb els companys.

## **Continguts**

- L'enunciació de preconceptes a través d'un conte participatiu.

- La manipulació de divers material didàctic.
- L'elaboració d'un mural.
- L'observació de materials didàctics.

### **Idees claus**

- Els grecs.
- El viatge d'Ulisses.
- Els déus i herois.
- Els mites.

### **Mètode pedagògic**

- Gràcies a la xerrada introductòria es copsaran els preconceptes dels alumnes.
- La narració d'un conte en el que els alumnes hi participen de manera activa, servirà per apropar-se al personatge d'Ulisses. Els alumnes aniran col·locant la sorra (illes), mouran el vaixell, col·locaran els déus que participen a la història.
- La manipulació d'objectes-joguines en forma d'atributs, ens permetrà relacionar aquests amb el seu déu corresponent. Tindrem un bagul amb els atributs dels déus que han sortit a la història i per parelles, els nens hauran de relacionar el déu amb el seu atribut.
- L'activitat pràctica consistirà en l'elaboració d'un mural que representa l'Olimp. Mitjançant un joc de preguntes i respostes els alumnes col·locaran els elements que prèviament hauran retallat i pintat. Cada alumne retallarà una figura de la divinitat que ha sortit al conte o l'atribut i haurà d'enganxar-lo en dos murals que quedaran a l'aula.

### **Temps i necessitats**

El temps total del taller és d'una hora i mitja.

És necessari una aula gran i espaiosa.